

AUX PARENTS DES CLASSES DE CE2

À APPORTER LE JOUR DE LA RENTREE

- 1 cartable sans roulettes
- 1 agenda – **1 page par jour (pas de cahier de textes)**
- 1 ardoise blanche + 1 chiffon
- Des crayons de couleurs et des feutres (de préférence dans une trousse)
- 1 classeur **rigide** – format A4 – de **4 anneaux** de 30 mm de diamètre contenant **100 pochettes en plastique** perforées, format A4 (21 x 29,7 cm)
- 1 pochette à élastique polypro 3 rabats
- des petits paquets de mouchoirs individuels (*à renouveler en cours d'année*)
- 5 étiquettes autocollantes avec le nom et le prénom de l'enfant

DANS UNE TROUSSE (NON METALLIQUE) :

- 4 stylos à bille (1 bleu, 1 vert, 1 rouge, 1 noir) Pas de stylo 4 couleurs, svp.
- 1 stylo Roller bleu type FRIXION
- 2 crayons à papier HB + 1 gomme blanche + 1 taille-crayon à réservoir
- 3 feutres d'ardoise
- 2 surligneurs (jaune et orange)
- 1 paire de ciseaux
- 1 stick de colle (Type UHU)
- 1 règle non métallique de 20 cm (pas de type « Twist'n Flex »)

POUR LA RÉSERVE : UN SAC ZIPPÉ TRANSPARENT PORTANT LE PRÉNOM DE L'ENFANT :

- 1 stylo à encre (encre bleue) + 2 boîtes de cartouches en réserve
- 3 crayons à papier HB
- 3 effaceurs d'encre (Typex interdit)
- 5 sticks de colle (à renouveler en cours d'année)
- 3 feutres d'ardoise (à renouveler en cours d'année)
- 5 stylos à bille (2 bleus, 1 vert, 1 noir, 1 rouge) **Pas de stylo 4 couleurs**

MATÉRIEL DE PEINTURE MIS DANS UN SAC EN PLASTIQUE :

- 1 gobelet
- 1 toile cirée pour protéger la table + 1 tablier + 1 rouleau de sacs poubelle de 10L pour ramener le matériel de peinture à laver

À APPORTER DANS LA SEMAINE DE LA RENTREE

AFFAIRES DE SPORT (DANS UN PETIT SAC À DOS)

- 1 paire de baskets
- 1 tee-shirt + 1 short ou pantalon de jogging

L'école se charge de l'achat des fournitures supplémentaires qui vous seront facturées.

PRECONISATION

Il est vivement conseillé de marquer chaque fourniture et vêtement au nom de l'enfant. (vestes, bonnets, écharpes...).

Nous vous souhaitons un bel été et de bonnes vacances.

L'équipe éducative